

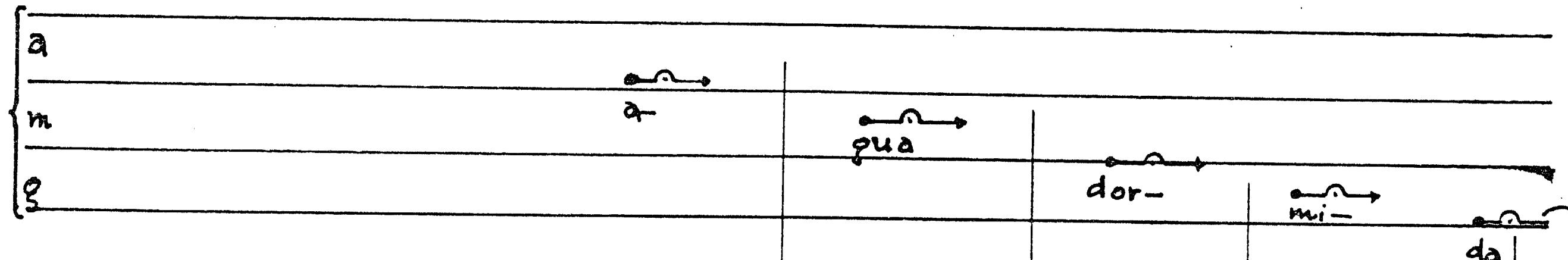
①

Aqua Dormida

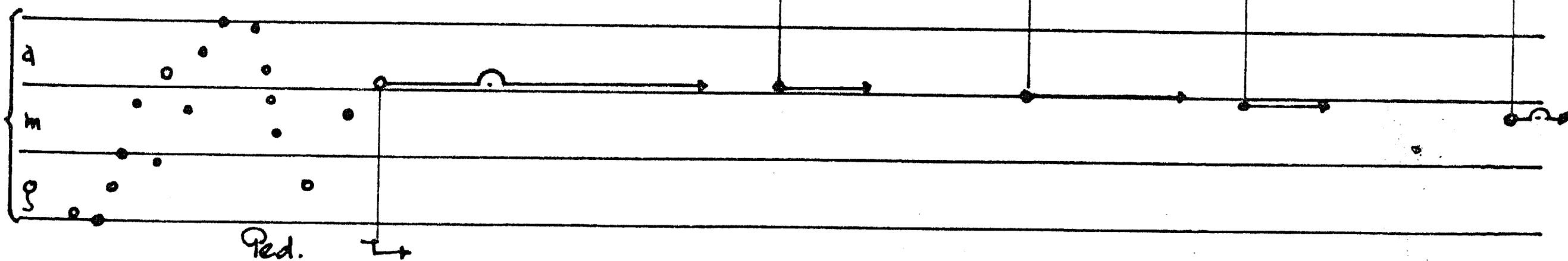
para Tobias & Carmen Barros

Gustavo Becerra Sch.
Texto: Pablo Neruda
14.3.71-

VOZ



PIANO

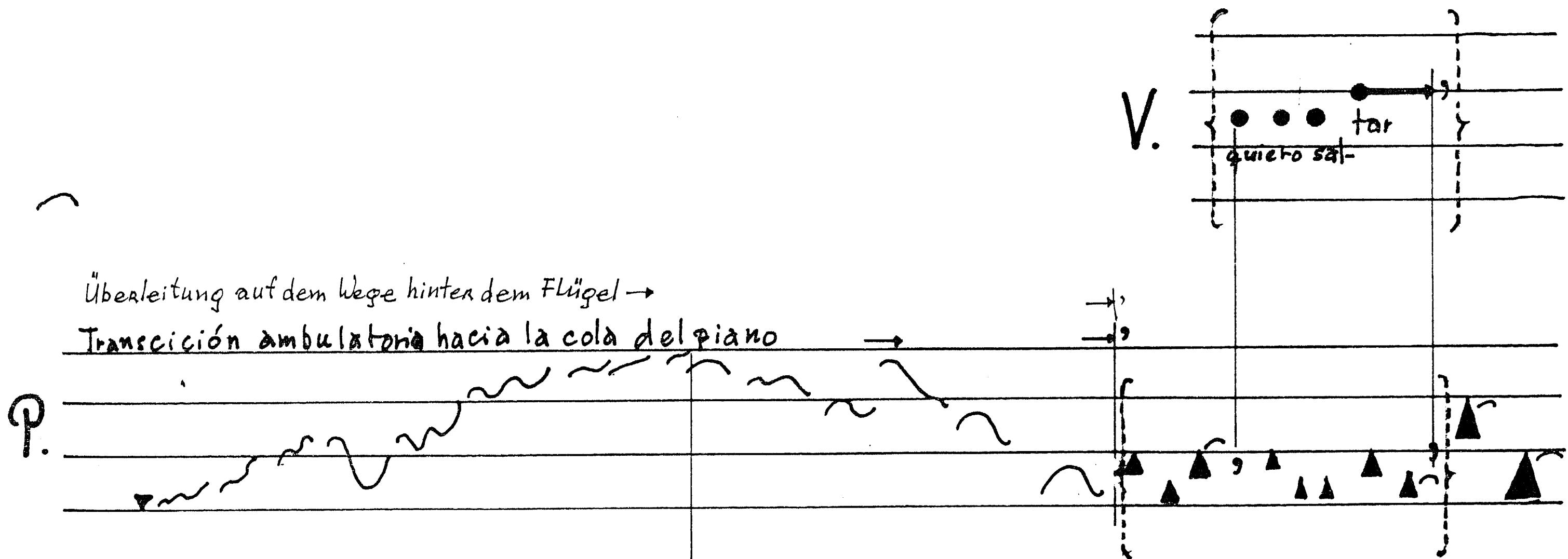


"O" = weiße Tasten, "●" = schwarze Tasten, "▼" = gezupfte Saiten, "▲" = geschlagene Saiten

"8" oder "8" = einfache Flageolets (hinter den Dämpfern [am Dämpfer anlehnen]) mit Tasteneinsatz

Die Größe der Zeichen stellt approximativ die angestrebte Dynamik dar. "■" oder "■" stehen für cluster

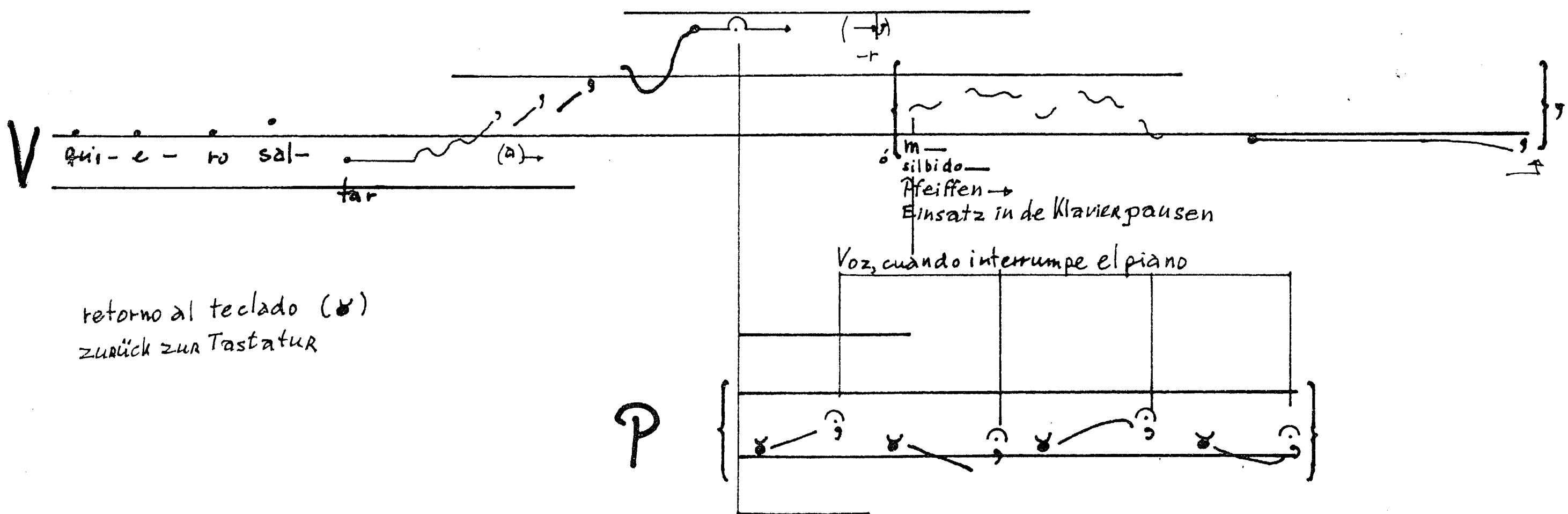
8 oder 8 für Glass auf Saiten, $\begin{cases} a = \text{hoch} \\ m = \text{mittel} \\ g = \text{tief} \end{cases}$ definieren Umfänge u. "—", "—", "~~" usw. def. Glissandi.



" " 1^a volta senza scambi neppure
repetizioni

1^a volta ohne Austausch von Elementen
oder Wiederholungen.

"Meditación" Lento



retorno al teclado (x)
zurück zur Tastatur

"{}" contiene acciones para intercambiar y reiterar
beinhaltet wiederholbare Aktionen.

④

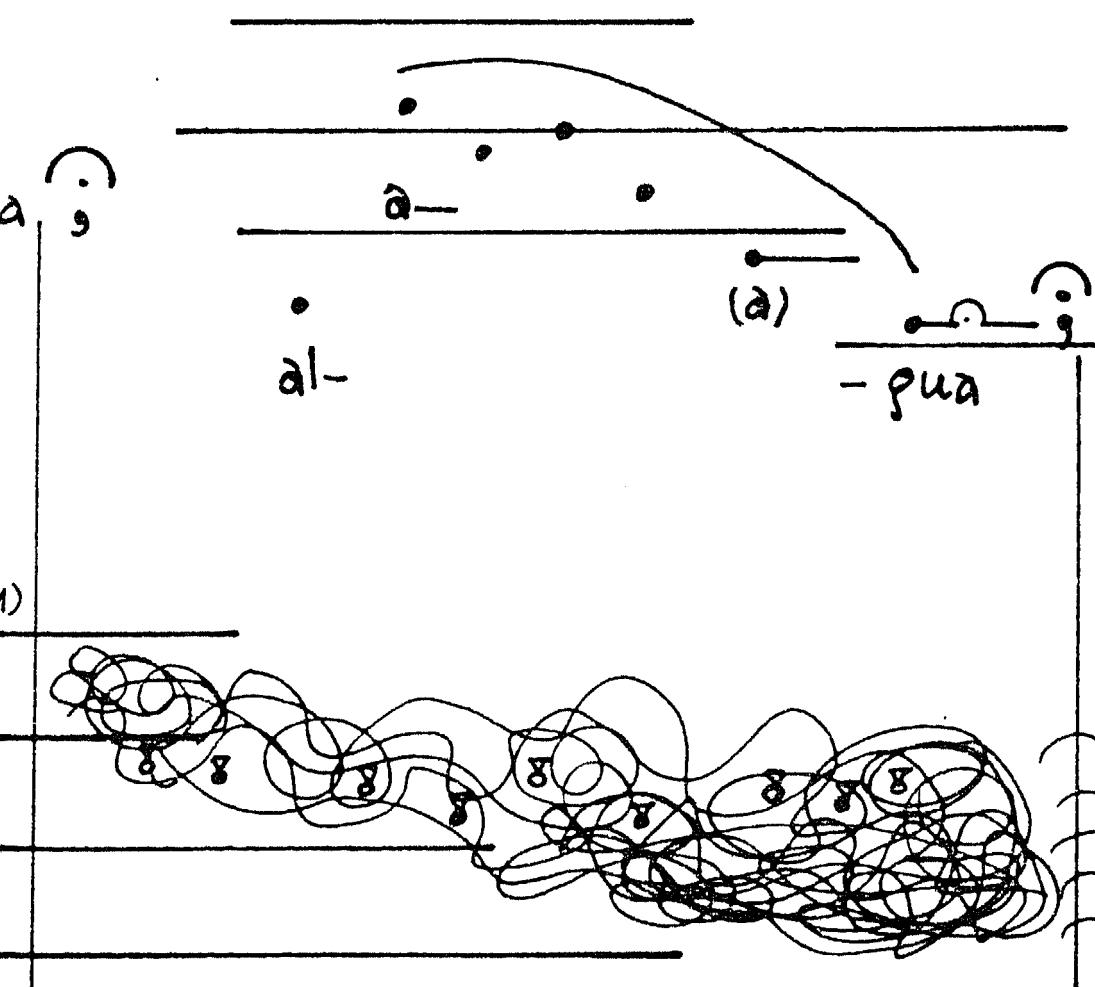
parlato

V

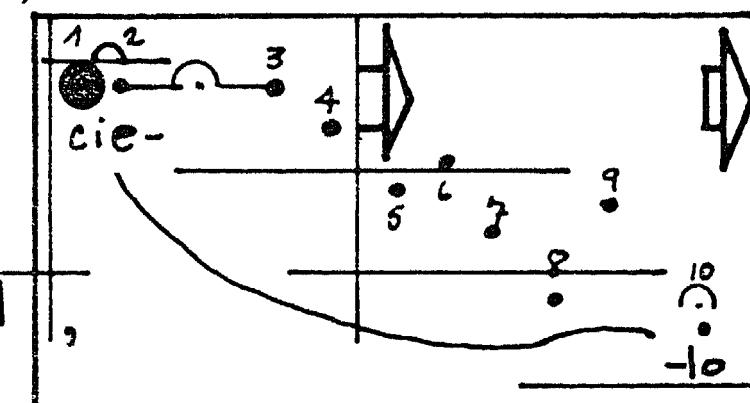
quiero saltar al agua



Ped. I →



2)



{ Glissando mit einer Bürste (mittelstifft) auf den Saiten mit eventuellen Flageoletseinsatz und normalen Tönen.

{ 1) gliss con un cepillo de ropa o de uñas sobre las cuerdas,
agregando ocasionalmente armónicos del tipo 8
ó, en ultimo caso, sonidos normales.

{ 2) ventana corredera tipo 1234, 2345, 78910.-
verschiebbares Fenster des Typs 1234, 2345.... 78910.-

Sinzig-Bodendorf 14.3.71.

29 Oldenburg 15.7.90